

## Carcassonne: короткі правила

### Підготовка

1. Кожен гравець отримує по **7 фігурок**, 8-му поставити на початок треку очків.
2. **Початкову плитку** - з темною сорочкою - відкрито покласти на середину столу, інші перетасувати і закрито покласти неподалік.

### Гра

#### *Послідовність ходу:*

1. Взяти випадкову **плитку** і **поставити** її на стіл так, щоби співпадав малюнок. Якщо це неможливо, то плитка вибуває з гри і гравець бере іншу.
2. Опціонально **поставити** на цю плитку свою **фігурку** за правилами:
  - ставити можна на місто, дорогу, монастир або - лежачи - на траву (ферму);
  - ставити можна лише на об'єкти, де нема інших фігурок.

### 3. Перевірити, чи нема **завершених об'єктів**.

Якщо є, то всі фігурки з них повертаються гравцям і гравцям, які ними володіють, нараховуються очки:

- *дорога*: по 1 очку за кожную плитку;
- *місто*: по 2 очки за кожную плитку + по 2 очки за кожен щит;
- *монастир*: 9 очків.

Монастир завершується, коли він стає оточеним 8 плитками.

Якщо на об'єкті розміщені кілька фігурок, то ним володіє той, чиїх більше. Якщо порівно, то очки в повному об'ємі нараховуються всім.

Фігурки на фермі залишаються до кінця гри.

Хід передається за годинниковою стрілкою.

### Кінець гри

Гра закінчується з ост. покладеною плиткою, після чого нараховуються фінальні очки:

- незавершена *дорога* - по 1 за кожную плитку;
- незавершене *місто* - по 1 за кожную плитку + по 1 за кожен щит;
- незавершений *монастир* - 1 за його плитку і по 1 за кожную плитку навколо;
- *ферма* - по 3 за кожне завершене дотичне місто.