

КЛАНК!

Катакомби

Довідник про жетони

В'язні



Авантюрист

Відразу перемістіть маркер дракона на одну комірку вгору по треку люті. Також приносить 3 очки наприкінці гри.



Приматолог

Приносить 5 очок наприкінці гри, якщо ви маєте принаймні одного мавпячого ідола (або «Копію золотої мавпи»).



Варвар

Відразу отримайте 2 «мечі» в цей хід. Також приносить 2 очки наприкінці гри.



Принц / Принцеса

Приносить 5 очок наприкінці гри, якщо ви маєте корону.



Вояка

Наприкінці гри приносить по 1 очку за кожного звільненого вами в'язня (зокрема «Вояку»).



Священик

Відразу вилікуйте 1 поранення. Також приносить 2 очки наприкінці гри.



Копія золотої мавпи

Цей жетон вважають мавпячим ідолом, але наприкінці гри він приносить 3 очки (замість 5).



Селянин

Приносить 2 очки наприкінці гри.



Купон на знижку

Ви можете використати цей жетон один раз, купуючи товар на ринку, щоб заплатити на 5 монет менше. Для ефектів компонентів цей жетон не вважається в'язнем (наприклад, «Бунт», «Відважна героїня» або «Вояка»). (Використавши жетон, покладіть його в коробку.)



Ув'язнений привид

Відразу візьміть кубик привида із загального запасу й покладіть у зону «Кланк!» на планшеті катакомб. Також приносить 3 очки наприкінці гри.



Мер

Приносить 5 очок наприкінці гри, якщо ви маєте жетон майстерності.



Чаклунка

Приносить 5 очок наприкінці гри, якщо ви маєте щонайменше 2 таємні фоліанти.



Чернець

Наприкінці гри приносить по 1 очку за кожне відмічене вами святилище.

Великі таємниці



Величезні скарби

Цей жетон вважають 5 монетами. Ви можете не скидати його до кінця гри або витратити на ринку.



Зілля великого зцілення

Застосуйте під час свого ходу, щоб вилікувати 2 поранення. Потім покладіть у коробку.



Мапа катакомб

Ви можете переміщуватися тунелями-стрілками в обох напрямках. Не скидайте цей жетон до кінця гри. Також приносить 5 очок наприкінці гри.



Найліпший вишкіл

Відразу отримайте 5 «умінь», потім покладіть жетон у коробку.



Чаша

Приносить 7 очок наприкінці гри. Цей жетон не вважають артефактом. Не скидайте цей жетон до кінця гри.

Товари на ринку



Амулет крові

Ви можете купити цей предмет, лише якщо маєте щонайменше 5 поранень. Купивши амулет крові, відразу вилікуйте 2 поранення. Також приносить 7 очок наприкінці гри.



Корона

Наприкінці гри приносить указану на жетоні кількість очок. (Гравець завжди купує найціннішу корону на ринку.)



Набір відмичок

Купивши цей предмет, відразу візьміть 2 відмички із загального запасу. Також приносить 2 очки наприкінці гри.



Наплічник

Дозволяє взяти додатковий артефакт. Також приносить 5 очок наприкінці гри.

Малі таємниці



Відмичка

Відразу покладіть цей жетон у коробку й візьміть відмичку із загального запасу.



Головоломка

Не скидайте цей жетон, поки не потрапите в святилище. Перебуваючи у святилищі, покладіть цей жетон у коробку й візьміть велику таємницю із загального запасу.



Зілля зцілення

Використайте під час свого ходу, щоб вилікувати 1 поранення. Потім покладіть у коробку.



Зілля сили

Використайте під час свого ходу, щоб отримати 2 «мечі». Потім покладіть у коробку.



Зілля швидкості

Використайте під час свого ходу, щоб отримати 1 «чобіт». Потім покладіть у коробку.



Магічний вир

Наприкінці цього ходу знищте будь-яку карту зі свого скиду або з ігрової зони. Покладіть цю карту та цей жетон у коробку.



Скарб

Цей жетон вважають 2 монетами. Ви можете не скидати його до кінця гри або витратити на ринку.



Яйце дракона

Приносить 3 очки наприкінці гри. Відразу перемістіть маркер дракона на одну комірку вгору по треку люті. Не скидайте цей жетон до кінця гри.

Мавпячий ідол



Перемістившись у Мавпяче святилище, відразу візьміть 1 мавпячого ідола й покладіть його в особистий запас. Цей жетон приносить 5 очок наприкінці гри. Мавпячого ідола не вважають артефактом.



Жетони в'язнів, а також деякі товари та таємниці – нові компоненти, яких не було в грі «КЛАНК! Підземна пригода».